



キャラクターシート ver.2

| | | | | | | | | | |
|----------|--------------|----|-----------------|----|--------------|-----|------------|-------|--|
| キャラクター名 | | | | | | | | 消費経験点 | |
| プレイヤー名 | | | | | | | | | |
| クラス | ウェポン ショット | | カテゴリー メカナイズド | | スタイル ブレイブ | | 種族 クラグス | | |
| パーソナルデータ | 年齢 | 性別 | 身長 | 体重 | 髪の色 | 肌の色 | 目の色 | 出身地 | |

能力値

| 能力値名 | 【耐久】 | 【筋力】 | 【敏捷】 | 【精神】 | 【魔力】 | 【感覚】 |
|----------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
| ウェポンクラス | 3 | 2 | 4 | 3 | 4 | 6 |
| カテゴリークラス | 1 | 3 | 1 | 2 | 2 | 3 |
| スタイルクラス | 0 | 2 | 1 | 2 | 1 | 0 |
| 種族クラス | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 2 |
| 能力基本値 | A 6 | B 7 | C 6 | D 7 | E 7 | F 11 |
| 能力値 | A ÷ 3 2 | B ÷ 3 2 | C ÷ 3 2 | D ÷ 3 2 | E ÷ 3 2 | F ÷ 3 3 |
| 装甲値 | 11 | 12 | 11 | 12 | 12 | 16 |

副能力値

| | | | | |
|---------------------|---------------|----|--|----|
| HP 最大値 | 15+A+B+D | | | 35 |
| オラクル最大値 | 15+C+E+F | | | 39 |
| オラクル初期値 | 【オラクル最大値】÷ 10 | | | 3 |
| 移動力 | 2+ 修正 | | | 2 |
| 行動値 (各アクションランク毎) | 29 | 19 | | |

ライフパス

| | | |
|-------|--|---------|
| 出自 | | ロールホイール |
| 境遇 | | |
| 運命 | | |
| 武器の形状 | | |
| 武器の名前 | | |

パーツスロット

| シフト値 | パーツスロット・配置パーツ | | | | | | | | イナーシャル基本値 | 配置コスト合計 | イナーシャルゲイン値 |
|------|---------------|---|---|--|--|--|--|--|-----------|---------|------------|
| 1 | A | | | | | | | | 10 | 5 | 5 |
| 2 | | | | | | | | | 20 | 5 | 15 |
| 3 | F | | | | | | | | 30 | 9 | 21 |
| 4 | C | C | E | | | | | | 40 | 19 | 21 |
| 5 | D | D | | | | | | | 50 | 19 | 31 |
| 6 | B | G | | | | | | | 60 | 29 | 31 |
| 7 | | | | | | | | | — | — | — |

オーバードライブ

| 名称 | 種別 | タイミング | コスト | 射程 | 対象 | 判定 | 対決 | 効果 | 参照 |
|-------|----|--------|------|----|----|------|----|--|---------|
| 魔弾の射手 | OD | 判定直前 | + 15 | 場面 | 場面 | なし | — | 対象があなたの攻撃に行うリアクションの判定にダイスブレイク [現シフト] | OCE 90 |
| 終焉の機械 | OD | セットアップ | + 15 | 至近 | 自身 | なし | — | 【機構値】10ならこのラウンド中、全判定と最初のクラッチロールにFD [現シフト+ 2]。ラウンド終了時【機構値】0 | OMS 34 |
| 土の代弁者 | OD | イニシアチブ | + 15 | 至近 | 自身 | 【感覚】 | — | 次に行うリアクションの達成値+ [達成値] | OCE 118 |

パーツ・特技

| | 名称 | レベル | 種別 | タイミング | コスト | 射程 | 対象 | 判定 | 対決 | 効果 | 参照 |
|---|---------|-----|----|-------|-----|-------|----|----|----|-------------------------------------|---------|
| A | 速射 | 1 | 攻 | メジャー | 5 | 1 ~ 4 | 単体 | 感覚 | | 1D6+1。命中+現シフト | OCE 90 |
| B | 機構化武装 | 1 | | 常時 | 4 | 至近 | 自身 | なし | — | 機構値を得られる。機構起動プロセスの命中判定+現シフト | OMS 34 |
| C | 徹甲 | 2 | | メジャー | 5 | — | — | — | — | 命中クリティカル値- 2。PS4以上なら貫通 | OCE 91 |
| D | 起動方式：減殺 | 2 | | メジャー | 0 | — | — | — | — | ダメージ+ PS × 2。機構起動5：範囲 2、ダメージFD + PS | OMS 35 |
| E | 狙撃 | 1 | 攻 | メジャー | 5 | 1 ~ 2 | 単体 | 感覚 | | 4D6+1。最大射程+現シフト | OCE 90 |
| F | 曲射 | 1 | | メジャー | 4 | — | — | — | — | 命中+ PS、命中ダイスブレイク1 個打ち消し | OCE 91 |
| G | 機構：環境適応 | 1 | | 常時 | PS | 至近 | 自身 | なし | — | 命中+ 1。命中、回避、クラッチ成功時、機構値+ PS ÷ 2 | OMS 34 |
| H | 決死の覚悟 | 1 | | マイナー | — | 至近 | 自身 | なし | — | 自身が受けているバッドステータス2 個解除、重圧でも使用可 | OCE 113 |
| I | 岩語り | 1 | | 常時 | — | 至近 | 自身 | なし | — | ランニングイン中【耐久】達成値+ 2、装甲値+ 5 (計算済) | OCE 118 |
| J | | | | | | | | | | | |
| K | | | | | | | | | | | |
| L | | | | | | | | | | | |

シフト性能表

| シフト値 | 命中判定 | ダメージロール | 攻撃の効果とコスト等 | その他の効果とコスト等 |
|------|------------------|---------|--|---|
| 1 | 【感覚】 2D6 + 5 | 1D6 + 1 | 射程：1 ~ 4、対象：単体 | マイナー〈決死の覚悟〉：自身のバッドステータス2 個解除。重圧でも可 常時効果：【機構値】最大10。攻撃命中、回避成功、クラッチ成功で+ 3 |
| 2 | 【感覚】 2D6 + 6 | 1D6 + 1 | | |
| 3 | 【感覚】 2D6 + 10 | 1D6 + 1 | 命中判定のダイスブレイク1 個打ち消し | |
| 4 | 【感覚】 2D6 + 11 | 4D6 + 1 | 射程：1 ~ 9 命中判定のクリティカル値- 2、貫通 | |
| 5 | 【感覚】 2D6 + 12 | 4D6 + 5 | 射程：1 ~ 10 機構起動5：「対象：範囲 2」、命中+ 5、ダメージロールにフリードライブ5 を与える | |
| 6 | 【感覚】 2D6 + 13 | 4D6 + 5 | 射程：1 ~ 11 機構起動時の命中+ 6 | |
| 7 | | | | |