



キャラクターシート ver.2

キャラクター名	消費経験点					
プレイヤー名						
クラス	ウェポン ブレード	カテゴリー アンカー	スタイル ソルジャー	種族 プライツ		
パーソナルデータ	年齢	性別	身長	体重	髪の色	肌の色

能力値名	【耐久】	【筋力】	【敏捷】	【精神】	【魔力】	【感覚】
ウェポンクラス	5	8	5	2	0	2
カテゴリークラス	1	2	2	1	3	3
スタイルクラス	1	2	2	0	1	0
種族クラス	0	2	2	0	0	0
能力基本値	A 7	B 14	C 11	D 3	E 4	F 5
能力値	A ÷ 3 2	B ÷ 3 4	C ÷ 3 3	D ÷ 3 1	E ÷ 3 1	F ÷ 3 1
装甲値	7	14	11	3	4	5

HP 最大値	15+A+B+D	47
オラクル最大値	15+C+E+F	25
オラクル初期値	【オラクル最大値】 ÷ 10	2
移動力	2+修正	2
行動値 (各アクションランク毎)	32	13

ライフケース	ロールホイール
出自	
境遇	
運命	
武器の形状	
武器の名前	

シフト値	パーティスロット・配置パーティ	イナーシャル基本値	配置コスト合計	イナーシャルゲイン値
1	A	10	3	7
2	D D	20	9	11
3	C C	30	15	15
4	E G	40	23	17
5	F	50	28	22
6	B	60	34	26
7		—	—	—

オーバードライブ

名称	種別	タイミング	コスト	射程	対象	判定	対決	効果	参照
一刀両断	OD	ダメージ直前	+ 15	至近	自身	なし	—	あなたのダメージロールにフリードライブ【現シフト×2】を与える、貫通	OCE 82
世界薙ぎ	OD	ムーブ	+ 20	至近	自身	なし	—	鎮座中、攻撃が「対象：場面」かつ遮蔽無視、貫通、ダメージ FD【現シフト+3】	OMS 26
風の放浪者	OD	イニシアチブ	+ 10	場面	単体	【敏捷】	—	対象の【HP】を【達成値】回復。D 状態なら回復量半減して D 状態解除	OCE 116

パーティ・特技

名称	レベル	種別	タイミング	コスト	射程	対象	判定	対決	効果	参照
A 唐竹	1	攻	メジャー	3	至近	単体	筋力	—	1D6+2。	OCE 82
B 力線接続武装	1		常時	PS	至近	自身	なし	—	鎮座可能。命中+1、ダメージ+PS、被ダメージ-3	OMS 26
C 拔刀	2		メジャー	6	—	—	—	—	クリティカル+2、ダメージ+PS	OCE 83
D 蜘蛛糸渡り	2		セットアップ	8 - PS	至近	自身	なし	—	距離3以下通常移動を行い鎮座。1シーン2回	OMS 26
E 薙ぎ	1	攻	メジャー	4	至近	範囲	筋力	—	PSD6、命中+現シフト+1	OCE 82
F 大地の怒り	1		メジャー	5	—	—	—	—	鎮座中、ダメージ FD + PS + 1	OMS 27
G 波及撃	1		メジャー	4	—	—	—	—	鎮座中、命中+2、ダメージ+PS×2、最大射程+PS	OMS 27
H 鍛錬の結晶	1		常時	—	至近	自身	なし	—	【HP最大値】+8（計算済）	OCE 111
I 敏捷の業	1		常時	—	至近	自身	なし	—	ランニングイン中【敏捷】達成値+2。【機械】地形効果無視	OCE 116
J										
K										
L										

シフト性能表

シフト値	命中判定	ダメージロール	攻撃の効果とコスト等	その他の効果とコスト等
1 【筋力】 2D6 + 4	1D6 + 2		射程：至近、対象：単体 鎮座中、命中+1、ダメージロール+6	常時効果：鎮座可能。鎮座中、受けるダメージ3点軽減
2 【筋力】 2D6 + 4	1D6 + 2			セットアップ〈蜘蛛糸渡り〉：距離3以下の通常移動を行い鎮座する。1シーン2回まで
3 【筋力】 2D6 + 4	1D6 + 5		命中判定のクリティカル+2	
4 【筋力】 2D6 + 9	4D6 + 3		対象：範囲 鎮座中、命中+2、ダメージロール+8、最大射程+4	
5 【筋力】 2D6 + 10	4D6 + 3		鎮座中、ダメージロールにフリードライブ6を与える	
6 【筋力】 2D6 + 11	4D6 + 3			
7				