



キャラクターシート ver.2

キャラクター名									消費経験点
プレイヤー名									
クラス	ウェポン		カテゴリー		スタイル		種族		
パーソナルデータ	年齢	性別	身長	体重	髪の色	肌の色	目の色	出身地	

能力値

能力値名	【耐久】	【筋力】	【敏捷】	【精神】	【魔力】	【感覚】
ウェポンクラス						
カテゴリークラス						
スタイルクラス						
種族クラス						
能力基本値	A	B	C	D	E	F
能力値	A ÷ 3	B ÷ 3	C ÷ 3	D ÷ 3	E ÷ 3	F ÷ 3
装甲値						

副能力値

HP 最大値	15+A+B+D		
オラクル最大値	15+C+E+F		
オラクル初期値	【オラクル最大値】 ÷ 10		
移動力	2+ 修正		
行動値 (各アクションランク毎)			

ライフパス

出自		ロールホイール
境遇		
運命		
武器の形状		
武器の名前		

パーツスロット

シフト値	パーツスロット・配置パーツ										イナーシャル基本値	配置コスト合計	イナーシャルゲイン値
1													
2													
3													
4													
5													
6													
7													

オーバードライブ

名称	種別	タイミング	コスト	射程	対象	判定	対決	効果	参照

パーツ・特技

	名称	レベル	種別	タイミング	コスト	射程	対象	判定	対決	効果	参照
A											
B											
C											
D											
E											
F											
G											
H											
I											
J											
K											
L											

シフト性能表

シフト値	命中判定	ダメージロール	攻撃の効果とコスト等	その他の効果とコスト等
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				