

オラクルエンジン サマリー

◆イントロダクション

魔術と科学が共存する場所、広大なるノインは今、深刻な

脅威に脅かされている。

ドランゴン
堕落獸。

周囲から魔力を奪い取り、その魔力で装甲を織りあげるこの怪物は、通常の手段では傷つけることすら敵わない。

あなたたち「ドライバー」は、堕落獸に唯一対抗できる存在だ。生体魔力、オラクルによって操る特殊な装置「オラクルエンジン」と、それに接続された武器「オラクルウェポン」。

このふたつを操る者を、ドライバーと呼ぶ。

ノインと人々を守るために、あなたの力が必要だ。

◆判定ルール

- 通常、判定は 2D6 で行う。
- GM が指定した【能力値】に、振ったダイスの中から 2 個まで選び、その出目の合計を足す。その値が【達成値】となる。
- 選んだダイスの合計が 2 以下でファンブル、判定は失敗。
- 選んだダイスの合計が 12 以上でクリティカル、必ず成功。
- 判定にダイスブレイク n が与えられている場合、その判定でダイスを振った直後、ダイスを選ぶ前に「出目が大きなものから順に n 個」を判定から取り除く。そのダイスは選べない。

◆オラクルとドライブランク

判定のダイスロール、ダメージロール、クラッチロール、パーティ等の効果を決定するダイスロールでは、ダイスを振る直前にオラクルを支払うことができる。オラクルを支払うと【ドライブランク】が上昇する。ドライブランクは通常は 0。

支払うオラクルの量は【現在のドライブランク + 1】。

ドライブランク 1 につき、以下のどちらかの効果を適用する。

▼振るダイスを 1 個増やす

▼ダイスブレイクを 1 点打ち消す

上昇したドライブランクは、シーンかプロセスが終わるたびに 0 に戻る。

判定にフリードライブ n が与えられている場合、ドライブランクを n 上げたのと同じように効果を適用する。

●バッドステータス早見表

バッドステータス名	効果	解除方法
混乱 n	次に行うメジャーアクションの判定にダイスブレイク n を与える	効果を発揮すると解除
捕縛 n	受けている間に行うメジャーアクションの判定の達成値を -n する	クリンナッププロセスに自動で 1 つ解除
幻惑 n	次に行うアクションの判定にダイスブレイク n を与える	効果を発揮すると解除
放心 n	受けている間に行うアクションの判定の達成値を -n する	クリンナッププロセスに自動で 1 つ解除
出血 n	メジャーアクションかリアクションを行うたび、【HP】を n 点失う (これによっては死亡しない)	クリンナッププロセスに自動で 1 つ解除
弱点 n	次に受けるダメージを +n する	効果を発揮すると解除
硬直	自力で移動できない	マイナーアクションを消費して解除
重圧	「タイミング：メジャー」でも「タイミング：リアクション」でもないパートや特技を使用できない	マイナーアクションを消費して解除
暴走	現在のプロセスが終了したとき、現シフトを目標にクラッチロール（ペナルティクラッチロール）を行う	効果を発揮すると解除 (バッドステータスではない)