



## キャラクターシート

|          |               |    |               |    |              |     |            |     |       |
|----------|---------------|----|---------------|----|--------------|-----|------------|-----|-------|
| キャラクター名  |               |    |               |    |              |     |            |     | 消費経験点 |
| プレイヤー名   |               |    |               |    |              |     |            |     |       |
| クラス      | ウェポン<br>インパクト |    | カテゴリー<br>リビング |    | スタイル<br>ハンター |     | 種族<br>ワイルズ |     |       |
| パーソナルデータ | 年齢            | 性別 | 身長            | 体重 | 髪の色          | 肌の色 | 目の色        | 出身地 |       |

### 能力値

| 能力値名     | 【耐久】    | 【筋力】    | 【敏捷】    | 【精神】    | 【魔力】    | 【感覚】    |
|----------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
| ウェポンクラス  | 6       | 4       | 2       | 4       | 2       | 4       |
| カテゴリークラス | 2       | 2       | 2       | 2       | 2       | 2       |
| スタイルクラス  | 2       | 1       | 1       | 0       | 0       | 2       |
| 種族クラス    | 1       | 0       | 1       | 1       | 0       | 1       |
| 能力基本値    | A 11    | B 7     | C 6     | D 7     | E 4     | F 9     |
| 能力値      | A ÷ 3 3 | B ÷ 3 2 | C ÷ 3 2 | D ÷ 3 2 | E ÷ 3 1 | F ÷ 3 3 |
| 装甲値      | 11      | 7       | 6       | 7       | 4       | 9       |

### 副能力値

|                     |               |    |
|---------------------|---------------|----|
| HP 最大値              | 15+A+B+D      | 40 |
| オラクル最大値             | 15+C+E+F      | 34 |
| オラクル初期値             | 【オラクル最大値】÷ 10 | 3  |
| 移動力                 | 2+ 修正         | 2  |
| 行動値<br>(各アクションランク毎) | 22            | 25 |

### ライフパス

|       |  |         |
|-------|--|---------|
| 出自    |  | ロールホイール |
| 境遇    |  |         |
| 運命    |  |         |
| 武器の形状 |  |         |

### パーツスロット

| シフト値 | パーツスロット・配置パーツ |   |   |  |  |  |  |  | イナーシャル基本値 | 配置コスト合計 | イナーシャルゲイン値 |
|------|---------------|---|---|--|--|--|--|--|-----------|---------|------------|
| 1    | A             |   |   |  |  |  |  |  | 10        | 4       | 6          |
| 2    | D             | D |   |  |  |  |  |  | 20        | 8       | 12         |
| 3    | B             |   |   |  |  |  |  |  | 30        | 11      | 19         |
| 4    | C             | C | E |  |  |  |  |  | 40        | 19      | 21         |
| 5    | F             | G |   |  |  |  |  |  | 50        | 26      | 24         |
| 6    |               |   |   |  |  |  |  |  | 60        | 26      | 34         |
| 7    |               |   |   |  |  |  |  |  | —         | —       | —          |

### オーバードライブ

| 名称     | 種別 | タイミング  | コスト  | 射程 | 対象  | 判定 | 対決 | 効果                                                | 参照   |
|--------|----|--------|------|----|-----|----|----|---------------------------------------------------|------|
| 島薙き    | OD | マイナー   | + 15 | 至近 | 自身  | なし | —  | 直後の攻撃を「対象：範囲 [現シフト]」、装甲値を無視する                     | p80  |
| 魂の共鳴   | OD | セットアップ | + 25 | 至近 | 自身  | なし | —  | このラウンド中あなたの判定とダメージロールにフリードライブ [現シフト× 2] クリティカルー 1 | p108 |
| 四神の寵愛者 | OD | セットアップ | + 5  | 場面 | 2 体 | なし | —  | 効果に同意した対象同士の【HP】現在値かオラクル現在値またはその両方を入れ替え           | p119 |

### パーツ・特技

|   | 名称     | レベル | 種別 | タイミング  | コスト   | 射程 | 対象 | 判定 | 対決 | 効果                              | 参照   |
|---|--------|-----|----|--------|-------|----|----|----|----|---------------------------------|------|
| A | ぶん回し   |     |    |        |       |    |    |    |    |                                 | p80  |
| B | 言葉持つ器  |     |    |        |       |    |    |    |    |                                 | p108 |
| C | 独楽打ち   |     |    |        |       |    |    |    |    |                                 | p81  |
| D | 二つ影    |     |    |        |       |    |    |    |    |                                 | p109 |
| E | 振り下ろし  |     |    |        |       |    |    |    |    |                                 | p80  |
| F | 伸身     |     |    |        |       |    |    |    |    |                                 | p81  |
| G | 捕食武装   |     |    |        |       |    |    |    |    |                                 | p109 |
| H | 深呼吸    | 1   |    | クリンナップ | —     | 至近 | 自身 | なし | —  | デンジャー状態でなければ、自身の【HP】+ 1、オラクル+ 2 | p110 |
| I | 変身：影の相 | 1   |    | セットアップ | —／+ 3 | 至近 | 自身 | なし | —  | 自分の装甲値ひとつを選び、シーン中+ 3 する         | p119 |
| J |        |     |    |        |       |    |    |    |    |                                 |      |
| K |        |     |    |        |       |    |    |    |    |                                 |      |
| L |        |     |    |        |       |    |    |    |    |                                 |      |

### シフト性能表

| シフト値 | 命中判定            | ダメージロール  | 攻撃の効果とコスト等                    | その他の効果とコスト等                                                                    |
|------|-----------------|----------|-------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|
| 1    | 【耐久】<br>2D6 + 3 | 1D6 + 3  | 射程：至近、対象：単体。                  | セットアップ〈変身：影の相〉：自分の装甲値ひとつを選び、シーン中+ 3<br>クリンナップ〈深呼吸〉：デンジャー状態でなければ【HP】+ 1、オラクル+ 2 |
| 2    | 【耐久】<br>2D6 + 3 | 1D6 + 3  |                               | マイナー〈二つ影〉：【HP】7 点を支払うと直後の攻撃を「対象：範囲」、命中+ 2                                      |
| 3    | 【耐久】<br>2D6 + 3 | 1D6 + 3  | 対象：範囲                         | メインプロセス終了時【HP】4 点回復                                                            |
| 4    | 【耐久】<br>2D6 — 1 | 8D6 + 6  |                               |                                                                                |
| 5    | 【耐久】<br>2D6 + 4 | 9D6 + 6  | 攻撃が命中したとき、あなたの【HP】とオラクルを1 点回復 | マイナー〈伸身〉：ダメージロール+ 5。<br>回数制限：1 ラウンド1 回                                         |
| 6    | 【耐久】<br>2D6 + 4 | 10D6 + 6 |                               |                                                                                |
| 7    |                 |          |                               |                                                                                |