



キャラクターシート

キャラクター名									消費経験点
プレイヤー名									
クラス	ウェポン ソーサリー		カテゴリー スタンダード		スタイル コマンダー		種族 デプス		
パーソナルデータ	年齢	性別	身長	体重	髪の色	肌の色	目の色	出身地	

能力値

能力値名	【耐久】	【筋力】	【敏捷】	【精神】	【魔力】	【感覚】
ウェポンクラス	2	1	2	5	7	5
カテゴリークラス	2	2	2	2	2	2
スタイルクラス	1	0	0	1	2	2
種族クラス	0	0	0	2	2	0
能力基本値	A 5	B 3	C 4	D 10	E 13	F 9
能力値	A ÷ 3 1	B ÷ 3 1	C ÷ 3 1	D ÷ 3 3	E ÷ 3 4	F ÷ 3 3
装甲値	5	3	4	10	13	9

副能力値

HP 最大値	15+A+B+D	33
オラクル最大値	15+C+E+F	41
オラクル初期値	【オラクル最大値】 ÷ 10	4
移動力	2+ 修正	2
行動値 (各アクションランク毎)	32	17

ライフパス

出自		ロールホイール
境遇		
運命		
武器の形状		

パーツスロット

シフト値	パーツスロット・配置パーツ								イナーシャル基本値	配置コスト合計	イナーシャルゲイン値
1	A								10	5	5
2	F								20	7	13
3	C	C							30	11	19
4	D	D	E						40	20	20
5	G								50	26	24
6	B								60	35	25
7									—	—	—

オーバードライブ

名称	種別	タイミング	コスト	射程	対象	判定	対決	効果	参照
神罰	OD	クリンナップ	+ 20	場面	場面	なし	—	対象に [現シフト× 2] D6 点のダメージを与える	p88
神髄	OD	判定直後	+ 5	場面	単体	なし	—	自分か、自分と対決中の対象の判定の達成値+ [現シフト] かー [現シフト]	p92
闇の信奉者	OD	セットアップ	+ 10	場面	単体	【魔力】	—	対象のアクションランク 1 個を選び、このラウンド中その【行動値】をー [達成値]	p117

パーツ・特技

	名称	レベル	種別	タイミング	コスト	射程	対象	判定	対決	効果	参照
A	魔術砲										p88
B	生体魔力増幅器										p93
C	毒素										p89
D	魔力循環機構										p93
E	魔術弾										p88
F	貫徹										p89
G	破壊力強化										p93
H	集団統率	1		常時	なし	至近	自身	なし	—	シーン中、すべての PC の【行動値】+ 3	p112
I	波乗りの心	1		常時	なし	至近	自身	なし	—	ランニングイン中にあなたが行う【魔力】判定の達成値+ 2	p117
J											
K											
L											

シフト性能表

シフト値	命中判定	ダメージロール	攻撃の効果とコスト等	その他の効果とコスト等
1	【魔力】 2D6 + 4	2D6 + 2	射程：2、対象：範囲	常時：メインプロセス終了時、あなたのオラクル 4 点回復。 シーン中、全 PC の全【行動値】+ 3
2	【魔力】 2D6 + 4	2D6 + 3	コスト 5：「ダメージロール+ 1、装甲値を無視する」	
3	【魔力】 2D6 + 4	2D6 + 4	コスト 5：「攻撃が命中した相手に出血 5 を与える。すでに出血中なら【HP】を 5 点失わせる」	
4	【魔力】 2D6 + 4	6D6 + 8	射程：3	常時：メインプロセス終了時のオラクル回復量が 8 に上昇
5	【魔力】 2D6 + 4	8D6 + 10		
6	【魔力】 2D6 + 4	8D6 + 12		常時：メインプロセス終了時、あなた以外の PC 全員のオラクル 6 点回復、（あなたのオラクル回復量は合計 14）
7				