



キャラクターシート

キャラクター名									消費経験点
プレイヤー名									
クラス	ウェポン アーマー		カテゴリー ヘヴィ		スタイル フェイス		種族 ドラコ		
パーソナルデータ	年齢	性別	身長	体重	髪の色	肌の色	目の色	出身地	

能力値

能力値名	【耐久】	【筋力】	【敏捷】	【精神】	【魔力】	【感覚】
ウェポンクラス	4	4	2	6	4	2
カテゴリークラス	4	4	0	2	0	2
スタイルクラス	2	0	0	1	2	1
種族クラス	0	2	0	0	2	0
能力基本値	A 10	B 10	C 2	D 9	E 8	F 5
能力値	A ÷ 3 3	B ÷ 3 3	C ÷ 3 0	D ÷ 3 3	E ÷ 3 2	F ÷ 3 1
装甲値	10	10	2	9	8	5

副能力値

HP 最大値	15+A+B+D	44
オラクル最大値	15+C+E+F	30
オラクル初期値	【オラクル最大値】 ÷ 10	3
移動力	2+ 修正	2
行動値 (各アクションランク毎)	29	20

ライフパス

出自		ロールホイール
境遇		
運命		
武器の形状		

パーツスロット

シフト値	パーツスロット・配置パーツ								イナーシャル基本値	配置コスト合計	イナーシャルゲイン値
1	A								10	4	6
2	G								20	8	12
3	D	F							30	16	14
4	C	C	E						40	26	14
5	B	B							50	31	19
6									60	31	29
7									—	—	—

オーバードライブ

名称	種別	タイミング	コスト	射程	対象	判定	対決	効果	参照
守護神	OD	判定直前	+ 15	現シフト	単体	なし	—	対象が直後に行うリアクションの判定はクリティカルになる。	p86
極殺	OD	セットアップ	+ 20	至近	自身	なし	—	このラウンド1回しか行動できず、命中・ダメージロール・クラッチロールにフリードライブ[現シフト×2]	p96
模造の破壊者	OD	ダメージロール直前	+ 25	場面	単体	なし	—	あなたの攻撃のダメージロール直前に使用。対象に弱点 [10D6] を与える。	p120

パーツ・特技

	名称	レベル	種別	タイミング	コスト	射程	対象	判定	対決	効果	参照
A	縁斬り										p86
B	地割れ										p97
C	釘付け										p87
D	粉碎										p97
E	突進										p86
F	強襲										p87
G	押し出し										p96
H	祈祷	1		いつでも	—	1	単体	なし	—	攻撃命中時、対象の【HP】3D6点回復。1ラウンド1回	p114
I	鋭き龍の眼	1		常時	—	至近	自身	なし	—	ランニングイン中に行う【魔力】判定のクリティカル値－1。	p120
J											
K											
L											

シフト性能表

シフト値	命中判定	ダメージロール	攻撃の効果とコスト等	その他の効果とコスト等
1	【精神】 2D6 + 3	1D6 + 3	射程：至近、対象：単体	〈祈祷〉：1ラウンド1回。攻撃命中時、「射程：1、対象：単体」の【HP】を3D6点回復
2	【精神】 2D6 + 3	1D6 + 3		ムーブ〈押し出し〉：射程：至近、対象：単体。対象と一緒にあなたが決めた経路で距離1の突破移動
3	【精神】 2D6 － 1	1D6 + 11		マイナー〈強襲〉：距離1以下の突破移動。このラウンド中、あなたが受けるダメージ4点軽減
4	【精神】 2D6 + 2	4D6 + 17	対象：直線1。命中した相手に放心4と硬直を与える。攻撃後、あなたは距離1以下の突破移動を行う	
5	【精神】 2D6 + 3	4D6 + 20	攻撃が命中した相手に、あなたが決めた距離と経路で距離2以下の突破移動をさせる	
6	【精神】 2D6 + 3	4D6 + 22		
7				