



キャラクターシート

キャラクター名								消費経験点	
プレイヤー名									
クラス	ウェポン ブレード		カテゴリー レガシー		スタイル ブレイブ		種族 イレギュラー		
パーソナルデータ	年齢	性別	身長	体重	髪の色	肌の色	目の色	出身地	

能力値

能力値名	【耐久】	【筋力】	【敏捷】	【精神】	【魔力】	【感覚】
ウェポンクラス	5	8	5	2	0	2
カテゴリークラス	0	4	2	0	4	2
スタイルクラス	0	2	1	2	1	0
種族クラス	0	3	0	0	1	0
能力基本値	A 5	B 17	C 8	D 4	E 6	F 4
能力値	A ÷ 3 1	B ÷ 3 5	C ÷ 3 2	D ÷ 3 1	E ÷ 3 2	F ÷ 3 1
装甲値	5	17	8	4	6	4

副能力値

HP 最大値	15+A+B+D	41
オラクル最大値	15+C+E+F	33
オラクル初期値	【オラクル最大値】 ÷ 10	3
移動力	2+ 修正	2
行動値 (各アクションランク毎)	30	35

パーツスロット

シフト値	パーツスロット・配置パーツ								イナーシャル基本値	配置コスト合計	イナーシャルゲイン値
1	A								10	4	6
2	C	C							20	6	14
3	B								30	10	20
4	E	F	G						40	21	19
5	D	D							50	25	25
6									60	25	35
7									—	—	—

オーバードライブ

名称	種別	タイミング	コスト	射程	対象	判定	対決	効果	参照
一刀両断	OD	ダメージ直前	+ 15	至近	自身	なし	—	あなたの攻撃のダメージロールにフリードライブ [現シフト× 2]、装甲値を無視する	p82
失われた力	OD	いつでも	+ 20	現シフト	単体	なし	—	対象が使用したオーバードライブ 1 個を打ち消す	p102
異世界の来訪者	OD	いつでも	+ 10	至近	自身	なし	—	目撃した「種別：OD」のオーバードライブを、使用コストを支払って使用する	p121

パーツ・特技

	名称	レベル	種別	タイミング	コスト	射程	対象	判定	対決	効果	参照
A	薙ぎ										p82
B	遺失：臨界突破										p102
C	振りかぶり										p83
D	時空切断										p103
E	駆け										p82
F	逆風										p83
G	龍鱗剥ぎ										p103
H	決死の覚悟	1		マイナー	—	至近	自身	なし	—	あなたのバッドステータスを 2 個まで解除する。重圧でも使用可	p113
I	天賦の才	1		常時	—	至近	自身	なし	—	ランニングイン中にあなたが行うあらゆる判定の達成値 + 1	p121
J											
K											
L											

シフト性能表

シフト値	命中判定	ダメージロール	攻撃の効果とコスト等	その他の効果とコスト等
1	【筋力】 2D6 + 7	1D6	射程：至近、対象：範囲	マイナー〈決死の覚悟〉：受けているバッドステータスを 2 個まで解除。〈振りかぶり〉と同時に使用できない。
2	【筋力】 2D6 + 8	1D6		マイナー〈振りかぶり〉：メインプロセス中、命中判定 + 2、ダメージロール + 2
3	【筋力】 2D6 + 9	1D6		セットアップ〈遺失：臨界突破〉：コスト 5。クラッチロールの出目 + 1、完全に [行動済] になったとき 1 段階シフトダウン
4	【筋力】 2D6 + 14	4D6 + 4	命中判定へのダイスブレイク 1 個無効。メインプロセス終了後、あなたは距離 1 の突破移動を行ってもよい	ムーブ〈龍鱗剥ぎ〉：メインプロセス中、命中判定 + 1、ダメージロール + 4
5	【筋力】 2D6 + 15	9D6 + 11		〈龍鱗剥ぎ〉：攻撃のダメージは装甲値を無視する
6	【筋力】 2D6 + 16	10D6 + 12		
7				