



キャラクター名	
プレイヤー名	
シナリオ名	
GM名	
プレイ日	

## オーバードライブ

名称	種別	タイミング	コスト	射程	対象	判定	効果

HP	
最大値	

オラクル	
最大値／初期値	

## ロールホイール

	ロールホイール	発動済
1		<input type="checkbox"/>
2		<input type="checkbox"/>
3		<input type="checkbox"/>
4		<input type="checkbox"/>
5		<input type="checkbox"/>
6		<input type="checkbox"/>
7		<input type="checkbox"/>

## ドライブランク上昇 消費オラクル早見表

「判定」「ダメージロール」「パーツ等の効果量決定」「クラッチロール」のダイスロールの直前に、オラクルを消費して〔ドライブランク〕を上げられる  
ドライブランク 1 点につき、直後のダイスロールに以下の効果から 1 つを選んで適用する  
 ・振るダイスを 1 個増やす  
 ・ダイスブレイクを 1 個打ち消す  
ドライブランクはシーンかプロセスが終わるたびに 0 に戻る

上昇後の ドライブランク	消費オラクル 合計
1	1
2	3
3	6
4	10
5	15
6	21
7	28
8	36
9	45
10	55

## メモ

## 経験点

セッションに最後まで参加した	5 点	<input type="checkbox"/>	経験点
シナリオの目的を達成した	点	<input type="checkbox"/>	
発動したロールホイールの数	× 1 点	<input type="checkbox"/>	
よいロールプレイをした	2 点	<input type="checkbox"/>	
他のプレイヤーを助ける言動を行った	2 点	<input type="checkbox"/>	
セッションの進行を助けた	2 点	<input type="checkbox"/>	
場所の手配や連絡、スケジュール調整を行った	3 点	<input type="checkbox"/>	
GM の署名			
シナリオ名			
プレイ日			