

ランニングイン

● RI 特技

このランニングインでは、以下の RI 特技が使用できる。

避難誘導する

タイミング：メジャー

要求シフト：1 以上

判定：【精神】 難易度：10

効果：付近の農村の住民を避難させ、さらなる被害拡大を防ぐ。

判定に成功した場合、PC1 体を選ぶ。その PC は、次にエネミーから重圧を受けたとき、それを即座に解除する。この効果が重複した場合、2 回目以降の重圧も解除できる。

牽制する

タイミング：メジャー

要求シフト：2 以上

判定：【敏捷】 難易度：9

効果：墮落獣の群れが居住地に行かないように、攻撃して行く手を遮る。

判定に成功した場合、次のシーンに登場するスローン級エネミーすべての〈鈍化攻撃〉のレベルを 1 下げる。

回数制限：総成功数 2 回

奮起する

タイミング：メジャー

要求シフト：3 以上

判定：【魔力】 難易度：10

効果：過酷な状況下、ドライバー同士で墮落獣に立ち向かう決意を固める。

判定に成功した場合、他の PC1 体を選ぶ。その PC は、次にエネミーから「1 段階シフトダウンする」効果を受けたとき、それを無効にする。この効果が重複した場合、2 回目以降のシフトダウンも無効にできる。

● 戦場シート

次のシーンの戦場シートは、右図のものを用いる。

◎ : PC の初期配置

A : 悪食モグラ 1 体

B1 ~ 6 : 歪みカカシ 1 体

(配置数は PC 人数 + 2 体)

		B4	B3	B5		
		B1	B6	B2		
				A		
		◎	◎	◎		
		◎	◎	◎		

戦闘

悪食モグラ

分類：ゲスト（リーダー級）

能力値

耐久：10／6 筋力：14／7 敏捷：18／9
精神：14／7 魔力：12／7 感覚：8／5
HP：170 オラクル：120 移動力：2

行動値：28／21／14

パート・特技：

〈DOR：リーダー級〉 1

〈習性：オラクルイーター〉 2 〈習性：ライフペイン〉 1
〈強勒〉 3（計算済）、〈熾烈：防〉 2、〈復調〉 8
〈猛攻〉 3、〈外殻〉 X-1、〈外殻強化〉 X-1（XはPC人数と同じ）
〈穴掘り〉 常時。このエネミーが行う標準の突破移動は距離3以下となる。

《※デヴァステイト》《※サイレンス》《※ラストダンス》《※オーバーライフ》

シフト性能表：

イナーシャル基本値：10/25/35/50/60/75

配置コスト合計値：10/15/18/22/26/30

攻撃：

噛みつき／至近／単体／【敏捷】2D6+9／2D6+14／シフト1。この攻撃が命中したキャラクターは重圧を受ける。すでに重圧を受けている場合、代わりに1段階シフトダウンする。

大地揺らし／至近／範囲1／【精神】2D6+7／5D6+10／シフト4。この攻撃から10点以上HPダメージを受けたキャラクターと、このエネミーは「暴走」状態になる。

解説：

十字に裂けて広がる口を持ち、作物も生物も土ごと食い尽くす、全長10メートルを超す巨大モグラ型堕落獣。噛みつく力は非常に強く、一度捕まってしまえばラクルの装甲で身を守るドライバーでさえ、重傷は免れない。

歪み力カシ

分類：トループ（ミニオン級）

能力値

耐久：16／5 精神：8／2
筋力：14／4 魔力：12／4
敏捷：10／3 感覚：10／3
HP：52 移動力：2

行動値：33／12

パート・特技：

〈DOR：ミニオン級〉 1

〈習性：ライフイーター〉 2、〈習性：ランダムペイン〉 1
〈鈍化攻撃〉 2、〈熾烈〉 3（計算済）

攻撃：

生命の冒涜／2／単体／【魔力】5D6+4／5D6+5／この攻撃が命中したキャラクターは重圧を受ける。

解説：

作物や農村の住民が、悪食モグラの影響によって堕落獣と化した。いわゆるゾンビの一種であり、植物と人間を合成したような外見をしている。もはや彼らを救う手立てではなく、ドライバー達は速やかに悪食モグラを討伐し、これ以上の被害を出さないよう努める他に取れる手立てはない。

●戦場シート

このシーンでは、右図の戦場シート

を使用して戦闘を行う。各記号の意味
は以下の通り。

◎：PCの初期配置

A：悪食モグラ 1体

B1～6：歪み力カシ 1体

（配置数はPC人数+2体）

		B4	B3	B5		
		B1	B6	B2		
				A		
		◎	◎	◎		
		◎	◎	◎		

フリークラフト用設定

■バトルパックの設定

ノイン王国南部には農村が多く存在している。その中でも、聖都と王都を結ぶ大街道にほど近いバーレン穀倉領に属する農村は、領地の名が関する通りノイン王国の食料生産に大きく寄与している。

しかし、その農地の広い面積が、墮落獣の発見を遅らせる要因となってしまった。すでに村一つを壊滅させ、住民と作物を食らい尽くして墮落獣へと変えた墮落獣、悪食モグラが、多数のミニオン級墮落獣を引き連れてバーレン穀倉領に次なる犠牲を生み出そうとしている。

偶然にも、あるいは幸運にもこの墮落獣を速やかに討伐できる地点を訪れていたドライバー達は、速やかに悪食モグラを討伐しなければならない。収穫期を迎えて生命力とオラクルに満ちた農村を守るために、迅速な行動が求められる

◆シーン例

- ・まだ墮落獣が現れる前のバーレン穀倉領の農村にて、PC 同士で交流を深める。
- ・農地を食い荒らそうとする悪食モグラに対し、先制攻撃を仕掛ける。
- ・発生した大量のミニオン級墮落獣に対し、数的不利を覆す方法で対抗するべく行動する。