

ランニングイン

● RI 特技

このランニングインでは、以下の RI 特技が使用できる。

再発動する

タイミング：メジャー
要求シフト：1 以上
判定：— 難易度：なし
効果：オラクルエンジンを再発動する。
使用に判定は必要ない。あなたはクラッチロールを 1 回行う。



押し留める

タイミング：メジャー
要求シフト：3 以上
判定：【耐久】 難易度：10
効果：後方から迫る小型墮落獣の群れを攻撃し、一度に殺到されないようにする。
判定に成功した場合、次のシーンに配置される「渓谷の子蜘蛛」2 体の配置エリアを、距離 2 だけ PC から離す。

回数制限：1 シーン [PC 人数] 回まで



おびき寄せる

タイミング：メジャー
要求シフト：3 以上
判定：【精神】 難易度：10
効果：オラクルを放出し、リーダー級墮落獣を近くへ引き寄せる。
判定に成功した場合、次のシーンに配置される「水晶脚の大蜘蛛」の配置エリアを、距離 1 だけ PC に近付ける。

回数制限：1 シーン 2 回まで



結界を張る

タイミング：メジャー
要求シフト：4 以上
判定：【魔力】 難易度：10
効果：蜘蛛の巣対策の結界をまとわせる。
判定に成功した場合、PC2 体を選択する。その PC は次のシーンの間、いつでもオラクルを 3 点支払ってよい。そうした場合、その PC は自分が受けている捕縛と硬直を解除する。



● 戦場シート

次のシーンでは、右図の戦場シートを使用して戦闘を行う。各記号の意味は以下の通り。

塗り潰し：存在しないエリア

◎：PC の初期配置

A：水晶脚の大蜘蛛

B：渓谷の子蜘蛛 [PC 人数 × 2] 体



