

ランニングイン

● RI 特技

このランニングインでは、以下の RI 特技が使用できる。

再発動する

タイミング：メジャー

要求シフト：1 以上

判定：— 難易度：なし

効果：オラクルエンジンを再発動する。

使用に判定は必要ない。あなたはクラッチロールを 1 回行う。

判定後、あなたはアクションランクを追加で 1 個選び、[行動済] にする。

敵を観察する

タイミング：メジャー

要求シフト：3 以上

判定：【感覚】 難易度：10

効果：敵の様子を観察し、その習性を把握する。

判定に成功した場合、次のシーンに登場するすべての敵について、取得している〈習性：〇〇〉の種類とレベルを知ることができる。

判定後、あなたはアクションランクを追加で 1 個選び、[行動済] にする。

露払いをする

タイミング：メジャー

要求シフト：4 以上

判定：【筋力】 難易度：10

効果：先んじて敵のスポン級墜落獣に攻撃する。

判定に成功した場合、次のシーンに登場するスポン級墜落獣「ネルソン領の火猫」を 1 体選び、取り除く。

判定後、あなたはアクションランクを追加で 1 個選び、[行動済] にする。

● 戦場シート

次のシーンでは、右図の戦場シートを使用して戦闘を行う。各記号の意味は以下の通り。

●：接地不能〔自然〕

大岩が転がっており、戦闘中に足場にするにはリスクがある。

◎：PC の初期配置

A：旋風の岩巨人

B1 ～ 8：ネルソン領の火猫

					A	
		B1		B2		
		●			B3	
	B5		B6	●		
				B7		B4
◎	◎					
◎	◎			●	B8	

戦闘

旋風の岩巨人

分類：ゲスト（リーダー級）

能力値

耐久：15／5 筋力：10／3 敏捷：12／4

精神：10／3 魔力：15／5 感覚：18／6

HP：180 オラクル：60 移動力：2

行動値：30／25／20

パーツ・特技：

〈DOR：リーダー級〉1

〈習性：ライフイーター〉2、〈習性：シフトイーター〉1

〈熾烈〉1（計算済）、〈猛攻〉3

《※カーネイジ》《※ノックアップ》《※ラストダンス》

シフト性能表：

イナーシャル基本値：10/20/30/40/50/60

配置コスト合計値：7/12/16/20/25/30

攻撃：

大竜巻／2／範囲／【魔力】3D6 + 5／4D6 + 17／シフト1。

岩の拳／3／単体／【感覚】3D6 + 7／2D6 + 35／シフト4。

回数制限：1ラウンド1回。

解説：

岩でできた体を持つ、身長5メートルほどの人型墮落獣。体にまとう魔力の旋風に加え、大質量の拳による一撃は相当の脅威となる。

ネルソン領の火猫

分類：ゲスト（スポーン級）

能力値

耐久：12／4（10）精神：9／3（9）

筋力：15／5（11）魔力：14／4（10）

敏捷：21／7（13）感覚：6／2（8）

HP：25 移動力：2

行動値：28／12

パーツ・特技：

〈DOR：スポーン級〉1

〈習性：ライフイーター〉2、〈習性：オラクルイーター〉1

〈猛攻〉5

攻撃：

炎の爪／至近／単体／【敏捷】2D6 + 7

（13）／3D6 + 9

解説：

ネルソン城塞領で頻繁に姿を見かけられる、スポーン級墮落獣。燃え盛る体の猫のような姿をしており、小さな体と俊敏さを活かして果敢に飛び掛かってくる。

●戦場シート

次のシーンでは、右図の戦場シートを使用して戦闘を行う。各記号の意味は以下の通り。

●：接地不能〔自然〕

大岩が転がっており、戦闘中に足場にするにはリスクがある。

◎：PCの初期配置

A：旋風の岩巨人

B1～8：ネルソン領の火猫

●人数調整

PCが4人の場合、「ネルソン領の火猫」

をB4、B6、B7に配置しない。

PCが3人の場合、さらに「旋風の岩巨人」

の【HP】を130にする。

					A	
		B1		B2		
		●			B3	
	B5		B6	●		
				B7		B4
◎	◎					
◎	◎			●	B8	